|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Название мероприятия | Описание мероприятия |
|  | **Криминалистический квест**  **«Тайны глухой темноты»** | Цель квеста - ознакомить абитуриентов с деятельностью экспертов-криминалистов и оперативно-следственной группы на месте преступления. Перед участниками квеста будет представлена ситуация, в которой совершено преступление (убийство) лицом, ранее совершавшим общественно-опасные деяния. Задача участников: собрать все имеющиеся доказательства на локации, определить способ совершения преступления, задержать подозреваемых и доказать виновность подозреваемого. |
| 2. | **Деловая игра «Правовые кейсы по Юриспруденции».** | Данная деловая игра направлена на воспитание правовой грамотности учеников, а также помогает научить школьников понимать практическую сущность такого обширного термина как «Право», порядок его реализации и применения в современном обществе, узнать какие права они имеют, в частности, закреплённые не только в законодательстве Российской Федерации, но и в международных актах. Учащиеся смогут самостоятельно попробовать применять законы на примере различных практических заданий, тем самым получая практический опыт настоящего юриста. |